

# Языки, автоматы и регулярные выражения. Лекция 1.

Александр Чуклин

Февраль 2010 года

## Литература

Ахо А., Ульман Д. *Теория Синтаксического Анализа, Перевода и Компиляции* М.: Мир, 1978, Гл. 0, 2.

Хопкрофт Д., Мотвани Р., Ульман Д. *Введение в теорию автоматов, языков и вычислений*. М.: Вильямс, 2002.

Ахо А., Сети Р., Ульман Д. *Компиляторы. Принципы, технологии, инструменты. (DRAGON BOOK)* Москва, Санкт-Петербург, Киев, 2003.

Пентус А.Е., Пентус М.Р. *Теория формальных языков. Учебное пособие*. Москва, 2004.

## Слова, языки, операции над языками

**Обозначения.** Пусть  $\Sigma$  — некоторый конечный алфавит. Тогда  $\Sigma^*$  — множество всех слов в  $\Sigma$ . Пустое слово обозначается  $\varepsilon$ . Языком называется любое подмножество  $\Sigma^*$ . Пустой язык (не содержащий *никаких* слов) обозначается  $\emptyset$ .

С языками можно производить любые теоретико-множественные операции. Кроме того, вводится операция *конкатенации* (или *соединения*). По определению, если  $L_1, L_2 \subseteq \Sigma^*$ , то их соединение  $L_1 \cdot L_2$  состоит из всех слов вида  $uv$ ,  $u \in L_1, v \in L_2$ . *Итерация* языка  $L$  обозначается  $L^*$  и, по определению, равна:  $L^* \stackrel{\text{def}}{=} \varepsilon + L + L \cdot L + L \cdot L \cdot L + \dots$ . Можно также ввести операции *правого* и *левого* деления. *Правое частное* языков определяется так:  $L_1 \swarrow L_2 \stackrel{\text{def}}{=} \{x \mid \exists y \in L_2 : xy \in L_1\}$ , т.е. множество префиксов слов из  $L_1$ , чьи суффиксы принадлежат  $L_2$ . *Левое частное* языков определяется так:  $L_1 \searrow L_2 \stackrel{\text{def}}{=} \{y \mid \exists x \in L_2 : xy \in L_1\}$ , т.е. множество суффиксов слов из  $L_1$ , чьи префиксы принадлежат  $L_2$ .

Декартово произведение (языков) обозначается  $\times$ .

Мощность множества  $L$  обозначается  $|L|$ .

Множество всех подмножеств множества  $L$  обозначается  $2^L$ .

Метасимвол  $?$  обозначает любой символ из  $\Sigma$ .

Число букв  $a$  в слове  $x$  обозначается  $|x|_a$ .

## Регулярные языки и регулярные выражения.

Мы переходим к изучению *регулярных* или *рациональных* языков — базисного понятия теории формальных языков. Одновременно с регулярными языками вводятся и *регулярные выражения* — некоторый способ кодировки регулярных языков.

**Определение 1 (Рег. выражения и рег. языки)** Пусть алфавит  $\Sigma$  не содержит символы  $\emptyset, \varepsilon, \circ, +, (, ), *$ .

Регулярными выражениями и обозначаемые ими регулярными языками в алфавите  $\Sigma$  называются следующие рекурсивные объекты:

1.  $\emptyset, \varepsilon$ , а также буквы алфавита  $a \in \Sigma$  — регулярные выражения, обозначающие, соответственно, регулярные языки  $\{\emptyset\}, \{\varepsilon\}$ , и  $\{a\}$ .
2. Если  $A$  и  $B$  — регулярные выражения, обозначающие регулярные языки  $A$  и  $B$ , то регулярными будут также выражения  $(A \circ B)$ ,  $(A + B)$  и  $(A^*)$ , которые обозначают, соответственно, регулярные языки  $A \circ B$ ,  $A \cup B$  и  $A^*$ .
3. Никаких других регулярных выражений и регулярных языков нет.

Из определения видно, что любому регулярному выражению  $R$  однозначно сопоставляется корневое ориентированное дерево  $T(R)$ , в котором все дуги ориентированы по направлению к корню, а полустепень входа каждой вершины  $v$  не более 2. При этом

- если  $\text{indeg}(v) = 0$  (т.е.  $v$  — лист), то  $v$  помечена либо буквой алфавита  $\Sigma$ , либо одним из символов  $\emptyset, \varepsilon$ ;
- если  $\text{indeg}(v) = 1$ , то  $v$  помечена символом  $*$ ;
- если  $\text{indeg}(v) = 2$ , то  $v$  помечена одним из символов  $\circ, +$ .

Неформально дерево  $T(R)$  задает поток слов в алфавите  $\Sigma$ , так что каждой вершине приписывается некоторый язык. Поток инициализируется в листьях, а затем в каждой внутренней вершине  $v$  пришедшие туда по дугам потоки преобразуются в соответствии с пометкой  $v$ , знак  $+$  (или  $|$ ) интерпретируется как объединение, знак  $\circ$  (или пустое место) — как конкатенация и знак  $*$  как *итерация*. Напомню, последняя операция над языком  $L \subseteq \Sigma^*$  определяется так:  $L^* \stackrel{\text{def}}{=} \varepsilon + L + L^2 + \dots$ .

Корню дерева отвечает регулярный язык  $\tilde{R}$ .

По определению, регулярное выражение  $R$  *задает* или *обозначает* язык  $\tilde{R}$ .

Например, регулярное выражение  $((a + b)^*)$  задает множество всех слов из  $a$  и  $b$ ; регулярное выражение  $(a \circ (a \circ a)^*)$  задает множество всех цепочек из  $a$  нечетной длины<sup>1</sup>. Как правило, можно использовать регулярные выражения для обозначения языков ими задаваемых. Но в специальных случаях (если существенно различие между выражением и множеством) язык, заданный регулярным выражением  $R$ , обозначается  $L(R)$ .

## Определение 2 (Равенство регулярных выражений)

Два регулярных выражения равны ( $=$ ), если равны задаваемые ими регулярные языки.

Исходя из определения, просто проверить следующие свойства регулярных выражений.

<sup>1</sup>В дальнейшем в записи знак  $\circ$ , а также некоторые пары скобок будут опускаться, а вместо символа  $+$  часто будет использоваться  $|$ .

Пусть  $\alpha, \beta, \gamma$  – регулярные выражения. Тогда

$$\begin{array}{ll}
 \alpha + \beta = \beta + \alpha; & \alpha + \alpha = \alpha; \\
 (\alpha + \beta) + \gamma = \alpha + (\beta + \gamma) & \alpha + \emptyset = \alpha \\
 \alpha(\beta + \gamma) = \alpha\beta + \alpha\gamma & (\alpha + \beta)\gamma = \alpha\gamma + \beta\gamma \\
 \alpha\varepsilon = \alpha & \emptyset\alpha = \emptyset \\
 \alpha + \emptyset = \alpha & \alpha^* = \alpha + \alpha^* \\
 \emptyset^* = \varepsilon & (\alpha^*)^* = \alpha^*
 \end{array}$$

найденного идентификатора  
в таблицу символов;  
возвращает (ID);}  
{возвращает (GE);}  
{возвращает (EQ);}  
...

Таким образом, регулярные языки ведут себя относительно операций объединения и конкатенации почти как обычные числа (конкатенация, правда, некоммутативна); роль нуля играет  $\emptyset$ , а роль единицы —  $\varepsilon$ .

### Применение регулярных выражений

Регулярные выражения (регехр'ы) являются основным средством для поиска образцов (шаблонов) в тексте. На практике регулярное выражение компилируется в детерминированный конечный автомат (ДКА)<sup>2</sup>, который затем моделируется для получения программы. Мы рассмотрим два основных приложения регулярных выражений: *лексический анализатор* и *поиск в тексте*.

Для начала посмотрим как выглядят РВ в реальной жизни на примере системы UNIX<sup>3</sup>. Следует отметить, что РВ в UNIX содержит много расширений, которые позволяют распознать нерегулярные языки. Этому вопросу мы касаться не будем, но рассмотрим другие отличия:

1. Символ . (точка) обозначает "любой символ".
2. Последовательность  $[a_1 a_2 \dots a_k]$  означает  $(a_1 | a_2 | \dots | a_k)$ .
3.  $[0 - 9]$  означает то же, что и  $[0123456789]$ .
4. Оператор ? значит "ни одного или один раз" ( $R? = \varepsilon + R$ ).
5. Оператор + значит "один или несколько раз" ( $R+ = RR^*$ ).

Есть ещё некоторый набор обозначений, используемый в первую очередь для упрощения записи регулярного выражения (представьте, если бы мы пользовались стандартными обозначениями в реальной жизни).

**Поиск в тексте** по шаблону реализован во многих программах и библиотеках. Примером может служить команда *grep* в UNIX-подобных операционных системах. Подробную справку по этой команде и регулярным выражениям в Linux можно получить, набрав в терминале команду *man grep*.

**Лексический анализатор** — компонент компилятора, который сканирует исходную программу и распознаёт все *лексемы*, т.е. подцепочки последовательных символов, логически составляющих единое целое. В качестве примера рассмотрим генератор лексического анализатора *lex*, применяемый в компиляторах. Он получает на вход список регулярных выражений в стиле UNIX, за каждым из которых следует код, указывающий, что должен делать анализатор при обнаружении экземпляра лексемы. Затем *lex* преобразует РВ в ДКА для того, чтобы генерировать эффективную функцию, разбивающую исходную программу на лексемы. Ниже приведён пример входных данных для программы *lex*:

```
else {возвращает (ELSE);}
[A-Za-z] [A-Za-z0-9] {код для помещения
```

<sup>2</sup> об этом в следующей лекции

<sup>3</sup> Заметим, что регехр'ы в командной строке UNIX и DOS существенно отличаются от указанных.

# Языки, автоматы и регулярные выражения. Лекция 2.

Александр Чуклин

Февраль 2010 года

## Регулярные языки. Конечные автоматы.

Напомним определение регулярного языка:

### Определение (Рег. выражения и рег. языки)

Пусть алфавит  $\Sigma$  не содержит символы  $\emptyset, \varepsilon, \circ, +, (, ), *$ . Регулярными выражениями и обозначаемые ими регулярными языками в алфавите  $\Sigma$  называются следующие рекурсивные объекты:

- i.  $\emptyset, \varepsilon$ , а также буквы алфавита  $a \in \Sigma$  — регулярные выражения, обозначающие, соответственно, регулярные языки.  $\{\emptyset\}, \{\varepsilon\}$ , и  $\{a\}$ .
- ii. Если  $A$  и  $B$  — регулярные выражения, обозначающие регулярные языки  $A$  и  $B$ , то регулярными будут также выражения  $(A \circ B)$ ,  $(A+B)$  и  $(A^*)$ , которые обозначают, соответственно, регулярные языки  $A \circ B$ ,  $A \cup B$  и  $A^*$ .
- iii. Никаких других регулярных выражений и регулярных языков нет.

Определим еще один важнейший персонаж.

**Определение (Конечный автомат)** (Недетерминированным конечным) автоматом называется пятерка  $A = (Q, \Sigma, \delta, q_0, F)$ , где

(i)  $Q$  — конечное множество состояний управляющего устройства (УУ); (ii)  $\Sigma$  — входной алфавит;

$\delta$  — отображение  $Q \times \Sigma$  в множество всех подмножеств  $2^Q$ , называемое функцией переходов УУ; (iii)  $q_0$  — начальное состояние УУ; (iv)  $F \subseteq Q$  — множество финальных состояний.

На вход УУ подается слово  $w = a_1 a_2 \dots a_n$ , записанное на входной ленте. Автомат обрабатывает его слева направо по тактам. Если автомат находится в текущем состоянии  $q$  и читает текущий символ  $a$  входного слова  $w$ , то такт состоит из (недетерминированной) смены состояния по формуле  $q_{new} \in \delta(q, a)$  и перехода к следующему символу  $a_{i+1}$  на входной ленте.

Упомянем также две модификации определения КА. В КА с  $\varepsilon$ -тактами состояние может изменяться без чтения входного символа, т.е.  $\delta(\cdot, \cdot) : Q \times (\Sigma \cup \varepsilon) \rightarrow 2^Q$ .

Назовем конфигурацией пару  $(q, w) \in Q \times \Sigma^*$ . На множестве конфигураций введем соответствующее тактам работы автомата бинарное отношение  $\vdash$ : для всех  $q' \in \delta(q, a)$  и для всех  $w \in \Sigma^*$   $(q, aw) \vdash (q', w)$ . Рефлексивное и транзитивное замыкание отношения  $\vdash$  обозначим  $\vdash^*$

**Определение (Автоматный язык)** Автомат  $A$  принимает (распознает, допускает) слово  $w \in \Sigma^*$ , если  $(q_0, w) \vdash^* (q, \varepsilon)$ ,  $q \in F$ .

Автоматный язык  $L(A)$  состоит из всех слов, принимаемых автоматом  $A$ , т.е.  $L(A) = \{w | w \in \Sigma^*, (q_0, w) \vdash^* (q, \varepsilon) \text{ для некоторого } q \in F\}$ .

Автоматы  $A_1$  и  $A_2$  называются эквивалентными, если принимаемые ими языки совпадают  $L(A_1) = L(A_2)$

КА удобно изображать графически посредством т.н. диаграммы Мура. Построим на множестве состояний  $Q$ , как на вершинах, ориентированный помеченный граф (переходов)  $\Gamma$  (возможно имеющий петли и кратные дуги). Правило построения дуг такое: для любой тройки  $(q, a, q')$  такой, что  $q' \in \delta(q, a)$ , проводится ориентированная дуга от  $q$  к  $q'$  и помечается символом  $a$ . Примеры диаграмм приведены в задаче N 1 и доп. задачах NN 1, 4.

Сопоставим любому ориентированному пути в графе  $\Gamma$  слово на дугах. Тогда предыдущее определение говорит, что слово  $w$  принимается автоматом  $A$ , если в графе  $\Gamma(A)$  существует ориентированный путь, начинающийся в вершине  $q_0$  и заканчивающийся в одной из финальных вершин, который сопоставлен<sup>1</sup>  $w$ . Таким образом, КА можно использовать для представления путей в помеченном орграфе и, как мы увидим, многие алгоритмы в теории автоматов имеют прямые графические аналогии.

**Вопрос 1** Постройте автоматы и их диаграммы, принимающие следующие языки в алфавите  $\Sigma = \{a, b\}$

(i)  $L_{-(bb)}$  состоит из всех слов, в которых нет двух соседних букв  $b$ .

(ii)  $L_{a?b}$  состоит из всех слов, содержащих подслово  $a?b$  (напомню, что метасимвол  $?$  обозначает любой символ из  $\Sigma$ ).

### Определение (Детерминированный автомат)

Автомат  $A$  называется детерминированным, если для любых  $q \in Q, a \in \Sigma$  множество  $\delta(q, a)$  содержит не более одного состояния. Если множество  $\delta(q, a)$  всегда содержит точно одно состояние, то  $A$  называется полным. (В графе переходов детерминированного автомата  $A$  не может быть двух кратных дуг, помеченных одинаковой буквой. У полного автомата дополнительно возможен переход из любого состояния по любому входному символу.)

<sup>1</sup>Подчеркнем, что финальные вершины не являются поглощающими. Требуется только, чтобы ориентированный путь, отвечающий допустимому слову, начинался в  $q_0$  и заканчивался в какой-то финальной вершине.

**Определение (ПДКА)** Детерминированный конечный автомат называется полным (ПДКА), если из любого состояния есть переход по каждому входному символу.

**Вопрос 2** Как по произвольному ДКА построить полный ДКА?

**Теорема 1 (Эквивалентности)** Следующие классы языков совпадают:

- i. регулярные языки;
- ii. языки, принимаемые НКА;
- iii. языки, принимаемые ДКА;

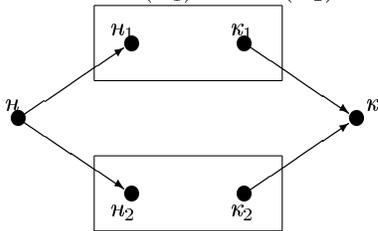
**Доказательство 1** теоремы проводится путем моделирования одного класса посредством другого<sup>2</sup>.

*i → ii*

Поскольку любой регулярный язык задается регулярным выражением, достаточно промоделировать индуктивное построение регулярных выражений с помощью недетерминированных конечных автоматов.

Легко построить автоматы, принимающие, соответственно, пустой язык  $\emptyset$ , пустое слово  $\varepsilon$  и отдельные буквы входного алфавита. Теперь для доказательства достаточно научиться моделировать операции сложения  $+$ , конкатенации  $\circ$  и итерации  $*$ . Схематически проиллюстрируем как, имея конечные автоматы  $A_1$  и  $A_2$ , принимающие, соответственно, языки  $L(A_1)$  и  $L(A_2)$  (начальные и конечные состояния которых помечены буквами  $H$  и  $K$ , соответственно), построить конечные автоматы  $A_+$ ,  $A_\circ$ ,  $A_*$ .

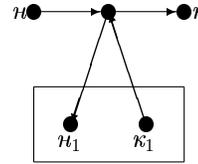
i. Конечный автомат  $A_+$ , принимающий язык  $L(A_1) + L(A_2)$ . Для этого



ii. Конечный автомат  $A_\circ$ , принимающий язык  $L(A_1) \circ L(A_2)$ .



iii. Конечный автомат  $A_*$ , принимающий язык  $L(A_1)^*$ .



Заполните детали доказательства самостоятельно. Помните, что рассматриваемые нами конечные автоматы не имеют переходов по пустому символу!

Построим регулярное выражение, задающее язык, принимаемый конечным автоматом  $A$ . Перенумеруем состояния от 1 до  $k$ . Пусть 1 – начальное, а  $k$  – финальное состояния. Обозначим  $D_{i,j,T}$  ( $1 \leq i, j \leq k, 0 \leq T \leq k$ ) – множество всех слов, которые отвечают всем путям в графе  $\Gamma(A)$ , стартующим из состояния  $i$ , заканчивающимся в состоянии  $j$  и использующим в качестве промежуточных только состояния из множества  $\{1, 2, \dots, T\}$ . По определению,  $L(A) = D_{1,k,k}$ .

Покажем теперь индукцией по  $T$  регулярность множеств  $D_{i,j,T}$  при всех  $i, j$ . База индукции для  $T = 0$  очевидна, т.к. промежуточные состояния запрещены и допустимы только прямые переходы, т.е. буквы. Индукционный переход вытекает из следующего соотношения

$$D_{i,j,T+1} = D_{i,j,T} + D_{i,T+1,T} D_{T+1,T+1,T}^* D_{T+1,j,T}$$

(достаточно отметить моменты, когда путь попадает в состояние  $T + 1$ )<sup>3</sup>.

Сведение **iii** → **ii** очевидно.

**ii** → **iii** (subset construction)

Пусть  $A = (Q, \Sigma, \delta, q_0, F)$  – недетерминированный автомат. Построим детерминированный автомат  $\tilde{A} = (\tilde{Q}, \Sigma, \tilde{\delta}, \tilde{q}_0, \tilde{F})$  по следующим правилам:

i.  $\tilde{Q} = 2^Q$ ;

ii. для любого  $P \in 2^Q$  и  $a \in \Sigma$  положим  $\tilde{\delta}(P, a) = P'$ , где  $P' = \cup_{q \in P} \delta(q, a)$ ;

iii.  $\tilde{q}_0 = \{q_0\} \in 2^Q$ ;

iv.  $F' \in \tilde{F}$  тогда и только тогда, когда  $F' \cap F \neq \emptyset$ .

Покажем, что  $L(A) \subseteq L(\tilde{A})$ . Рассмотрим произвольное слово  $w = a_1 a_2 \dots a_n \in L(A)$ . По определению автомата  $A$ , ему отвечает некоторая принимающая последовательность конфигураций  $(q_0, w) \vdash (q_1, a_2 a_3 \dots a_n) \vdash \dots \vdash (q_n, \varepsilon)$ ,  $q_n \in F$ . Теперь по построению автомата  $\tilde{A}$  существует последовательность конфигураций для  $\tilde{A}$   $(\tilde{q}_0, w) \vdash (Q_1, a_2 a_3 \dots a_n) \vdash \dots \vdash (Q_n, \varepsilon)$ . Поскольку  $q_n \in Q_n$ , то  $Q_n \in \tilde{F}$  и, следовательно, это будет принимающая последовательность конфигураций для  $\tilde{A}$  и  $w \in L(\tilde{A})$ .

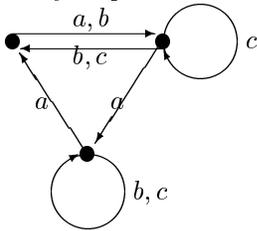
Теперь покажем, что  $L(\tilde{A}) \subseteq L(A)$ . Рассмотрим произвольное слово  $w = a_1 a_2 \dots a_n \in L(\tilde{A})$ . Следовательно,

<sup>3</sup>Приведенное рассуждение аналогично обоснованию алгоритма Флойда, для вычисления длины кратчайшего пути во взвешенном графе без отрицательных циклов.

<sup>2</sup>Более подробное изложение можно посмотреть, например, в книгах из списка литературы.

существуют принимающая последовательность конфигураций автомата  $\tilde{A} : (\{q_0\}, w) \vdash (Q_1, a_2 a_3 \dots a_n) \vdash \dots \vdash (Q_n, \varepsilon)$ ,  $Q_n \in \tilde{F}$  и состоящие  $q_n \in Q_n \cup F$ . По построению функции переходов  $\tilde{\delta}$ , существует состояние  $q_{n-1} : \delta(q_{n-1}, a_n) = q_n$ . Аналогично существует состояние  $q_{n-2} \in Q : \delta(q_{n-2}, a_{n-2}) = q_{n-1}$  и т.д. Таким образом, существует принимающая последовательность конфигураций для слова  $w$  в автомате  $A$  и  $w \in L(A)$ .

**Вопрос 3** Доказательство предыдущего утверждения построено так, что платой за устранение недетерминизма является, вообще говоря, экспоненциальное увеличение “памяти” — числа состояний. Возникает вопрос, можно ли понизить эту верхнюю оценку? Оказывается, что нет. На рисунке приведен пример недетерминированного автомата в трехбуквенном входном алфавите  $\Sigma = \{a, b, c\}$ , имеющего  $n = 3$  состояния и такого, что любой эквивалентный ему детерминированный автомат имеет не менее  $2^n = 8$  состояний. Докажите это утверждение.



Обобщите этот пример для  $n > 3$ .

**Ответ 1** Заметим, что примеры автоматов подобного рода существуют и для двухбуквенного входного алфавита (см. задачи). Для однобуквенного алфавита оценка несколько ниже  $2^{\sqrt{n \log n}}$ .

Из теоремы эквивалентности немедленно вытекает следующее важнейшее утверждение.

**Теорема 2** Если  $L$  — регулярный язык, то регулярным будет и дополнительный язык  $\bar{L} = \Sigma^* \setminus L$ .

**Доказательство 2** Пусть  $A = (Q, \Sigma, \delta, q_0, F)$  — полный детерминированный автомат, для которого  $L = L(A)$ . Тогда автомат  $\tilde{A} = (Q, \Sigma, \delta, q_0, Q \setminus F)$  определяет язык  $\bar{L}(A)$ .

Из замкнутости относительно дополнения следует, что регулярным является не только объединение, но и пересечение регулярных языков  $L_1$  и  $L_2$  (поскольку  $L_1 \cap L_2 = \overline{\bar{L}_1 \cup \bar{L}_2}$ ). Поэтому регулярные языки образуют булеву алгебру (т.е. ведут себя по отношению к теоретико-множественным операциям как подмножества некоторого множества). Более того, верна следующая теорема :

**Теорема 3 (Клини)** Семейство регулярных множеств в алфавите  $\Sigma$  есть наименьшее семейство подмножеств множества  $\Sigma^*$ , содержащих конечные множества и замкнутое относительно объединения  $\cup$ , конкатенации  $\circ$  и итерации  $*$

**Вопрос 4** Докажите эту теорему.

**Лемма о разрастании (pumping lemma)**  
Ей удобно пользоваться для доказательства НЕрегулярности языка

**Теорема 4 (Лемма о разрастании (ЛР))** Пусть  $L$  — регулярное множество. Существует такая константа  $C$ , что при  $w \in L$ ,  $|w| \geq C$  слово  $w$  представимо в виде  $w = xyz$ , причем  $|xy| \leq C$  и  $0 < |y|$ , и для всех  $i \geq 0$ ,  $xy^i z \in L$ .

Приведен сильный вариант ЛР, часто бывает достаточен слабый вариант, где требуют выполнения неравенства  $0 < |y| \leq C$ .

В качестве примера использования леммы приведем стандартное доказательство нерегулярности языка  $L = \{0^n 1^n \mid n = 0, 1, \dots\}$ .

Предположим, что  $L$  — регулярный. Тогда он удовлетворяет ЛР с некоторой константой, скажем,  $p$ . Возьмем слово  $w = 0^p 1^p \in L$ . Его длина больше, чем  $p$  и, следовательно, существует такое разбиение  $w = xyz$ , что  $0 < |y| \leq p$  и для всех  $i \geq 0$ ,  $xy^i z \in L$ . Возможны только следующие случаи **i.**  $y \in 0^+$ , тогда для слова  $xuyz$  нарушается баланс нулей и единиц. **ii.**  $y \in 1^+$ , опять для слова  $xuyz$  нарушается баланс. **iii.**  $y$  содержит нули и единицы, тогда в слове  $z$  нарушится порядок следования нулей и единиц. Замечу, что в данном случае нам повезло и мы обнаружили все противоречия в слове  $xuyz$ .

Поскольку ЛР не является критерием регулярности, то её нельзя использовать для проверки регулярности  $L$

Сформулируем **критерий регулярности** в терминах, аналогичных ЛР.

**Теорема 5 (Jaffe (1962))** Язык  $L \subset \Sigma^*$  регулярен тогда и только тогда, когда существует такая константа  $C \geq 0$ , что для всех  $y \in \Sigma^*$ ,  $|y| = C$  существует такое разбиение  $y = uvw$ ,  $v \neq \varepsilon$ , что для всех  $z \in \Sigma^*$  и  $i \geq 0$  выполняется  $yz \in L \Leftrightarrow uv^i w z \in L$ .